



**BASES Y NORMAS DE JUEGO TORNEO "STREET BASKET 3X3"  
DEL 4 DE OCTUBRE DE 2025, EN LAS PISTAS DEL PARQUE HUERTO DEL CURA.**

**IMPORTANTE: APRECIACIONES PREVIAS, A TENER EN CUENTA DURANTE EL TORNEO**

- El principal objetivo de la competición es la convivencia entre los/as participantes, por lo que se fomentará en todo momento el juego limpio y la competitividad sana, tanto desde el Staff del torneo, como por parte de los integrantes de los equipos participantes.
- Cada equipo estará representado por el jugador/a designado/a como capitán/a en la inscripción del equipo, siendo este el/la interlocutor/a con la organización durante el desarrollo del Torneo.
- La organización declina toda responsabilidad de los daños físicos que, durante este torneo no competitivo, pueda causarse un/a participante a si mismo/a o a terceros.

**BASES GENERALES DE JUEGO:**

- 1.- Los equipos estarán formados por un máximo de 5 jugadores/as, 3 de ellos/as participarán como titulares y 2 como suplentes.
- 2.- Los partidos se jugarán a pista completa (2 canastas), al ser esta de dimensiones reducidas.
- 3.- El torneo se desarrollará en una primera fase de grupos (2 grupos, 4 equipos por grupo) que jugarán todos contra todos.
- 4.- Los partidos de la fase de grupos, se disputarán a 5 minutos de tiempo o al primer equipo que marque 15 puntos. Favoreciendo así la máxima participación y dinamismo posible.
- 5.- Los partidos de la final y del 3º y 4º puesto se disputarán a 7 minutos de tiempo o al primer equipo que marque 21 puntos.
- 6.- Un/a jugador/a suplente podrá participar en el partido tantas veces como sean necesarias sin dar para ello aviso al árbitro del cambio; siempre y cuando estén sólo 3 jugadores/as en la pista.
- 7.- De la fase de grupos accederán a semifinales el primer y segundo clasificado de cada grupo.



**REGLAS TORNEO "STREET BASKET 3X3"**

<b>Árbitros y anotadores</b>	Cada partido será dirigido por 1 o 2 árbitros, dependiendo de la categoría. En la medida de lo posible se intentará disponer de un anotador en cada pista para controlar el marcador.
<b>Inicio del partido</b>	Primera posesión del balón será sorteada. El equipo que gana el sorteo podrá escoger la primera posesión al inicio del partido o al inicio de una posible prórroga. Obligatorio 3 jugadores por equipo en cancha para empezar.
<b>Puntuación</b>	1 punto dentro del arco y tiros libres. 2 puntos fuera del arco.
<b>Duración del partido fase grupos / Ganador del Partido /Desempates</b>	1 x 5 minutos (a reloj parado). Límite de anotación: 21 puntos (solo para el tiempo regular, no periodo extra). Desempates: sin tiempo. El primer equipo en anotar 2 puntos en el periodo extra ganará el encuentro.
<b>Empate en la clasificación de grupos</b>	En caso de empate entre 2 equipos en la clasificación final de cada uno de grupos, se tendrá en cuenta al "average" resultante de la diferencia de puntos a favor y en contra entre los implicados, y después se tendrá en cuenta el que más puntos tenga a favor.
<b>Duración del partido semifinales-final y 3º y 4º puesto / Ganador del Partido /Desempates</b>	1 x 7 minutos (a reloj parado). Límite de anotación: 21 puntos (solo para el tiempo regular, no periodo extra). Desempates: sin tiempo. El primer equipo en anotar 2 puntos en el periodo extra ganará el encuentro.
<b>Tiempos muertos</b>	No se dispondrá de ningún tiempo muerto.
<b>Reloj de lanzamiento</b>	12 segundos (siempre que haya disponible un dispositivo de reloj de lanzamiento en la pista). En caso contrario queda a criterio del árbitro, que avisará a los equipos y realizará una cuenta atrás de 5 segundos para lanzar a canasta. La cuenta se inicia en el momento en el que un jugador tenga el balón en sus manos en disposición de poderlo jugar.
<b>Tiros libres después de una falta de tiro</b>	1 tiro libre. 2 tiros libres si la falta se comete detrás del arco.
<b>Límite de faltas de equipo</b>	5 faltas de equipo. Los jugadores no acumulan faltas, sólo el equipo.
<b>Penalización para las faltas de equipo 6ª y posteriores</b>	2 tiros libres en todos los casos. (No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.)
<b>Penalización por falta técnica</b>	1 tiro libre, sin cambio de posesión.



<b>Penalización por falta antideportiva</b>	2 tiros libres y posesión de balón. Considerada como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.
<b>Posesión después de una canasta convertida</b>	Saque de fondo del equipo defensor.
<b>Luchas</b>	La posesión será para el equipo defensor.
<b>Sustituciones</b>	En situaciones con balón muerto, antes del Check-Ball, de un tiro libre o durante los tiros libres. El sustituto podrá entrar en el partido después de que su compañero salga del terreno de juego y establezca un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta. Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

**\* NOTAS:**

- Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente.
- Cualquier comportamiento antideportivo por parte de los acompañantes, puede suponer a criterio de la organización, la eliminación del equipo del torneo.
- Cualquier problemática de competición no reflejada en este reglamento. Será resuelta por el comité organizador.