

**BASES Y NORMAS DE JUEGO TORNEO "STREET BASKET 3X3 D NIGHT"
DEL 6 DE JUNIO DE 2025, EN LAS PISTAS POLIDEPORTIVAS DE LA CALLE PORTUGAL.**

IMPORTANTE: APRECIACIONES PREVIAS, A TENER EN CUENTA DURANTE EL TORNEO

- El principal objetivo de la competición es la convivencia entre los/as participantes, por lo que se fomentará en todo momento el juego limpio y la competitividad sana, tanto desde el Staff del torneo, como por parte de los integrantes de los equipos participantes.
- Cada equipo estará representado por el jugador/a designado/a como capitán/a en la inscripción del equipo, siendo este el/la interlocutor/a con la organización durante el desarrollo del Torneo.
- La organización declina toda responsabilidad de los daños físicos que, durante este torneo no competitivo, pueda causarse un/a participante a si mismo/a o a terceros.

BASES GENERALES DE JUEGO:

- 1.- Los equipos estarán formados por un máximo de 5 jugadores/as, 3 de ellos/as participarán como titulares y 2 como suplentes.
- 2.- El torneo se desarrollará en una primera fase de grupos (4 grupos, 4 equipos por grupo) que jugarán todos contra todos.
- 3.- Los partidos de la fase de grupos, se disputarán a 5 minutos de tiempo o al primer equipo que marque 15 puntos. Favoreciendo así la máxima participación y dinamismo posible.
- 4.- Los partidos de la final y del 3º y 4º puesto se disputarán a 7 minutos de tiempo o al primer equipo que marque 21 puntos.
- 5.- Un/a jugador/a suplente podrá participar en el partido tantas veces como sean necesarias sin dar para ello aviso al árbitro del cambio; siempre y cuando estén sólo 3 jugadores/as en la pista.
- 6.- De la fase de grupos accederán a semifinales el primer y segundo clasificado de cada grupo.

ESPECIFICACIONES DEL JUEGO

- 1.-** Los encuentros se jugarán a una sola canasta.
- 2.-** Los equipos, para dar comienzo los partidos, deberán tener 3 componentes en pista, el resto estarán como suplentes.
- 3.-** La primera posesión de balón se determinará por sorteo de moneda al aire.
- 4.-** Las situaciones de lucha, la posesión del balón será para el equipo defensor.
- 5.-** Cuando el balón salga fuera de la pista siempre deberá ponerse en juego desde la línea de banda. Las faltas que no se marquen con tiros libre se sacarán de la misma manera.
- 6.-** A partir de la 4ª falta colectiva, todas se penalizan con 1 tiro libre si es dentro de la línea de 3 puntos, o con 2 tiros si la falta es en acción de tiro fuera de la línea de 3.
- 7.-** Cada tiro desde dentro de la línea de 3 tendrá un valor de 1 punto.
- 8.-** Cada tiro desde detrás de la línea de 3 tendrá un valor de 2 puntos.
- 9.-** Cada tiro libre anotado tendrá un valor de 1 punto.
- 10.-** Se otorgará un tiro libre adicional por una falta cometida durante la acción de tiro convertido.
- 11.-** Las faltas técnicas y/o antideportivas se sancionarán con 1 tiro libre y posesión del balón.
- 12.-** 2 técnicas o antideportivas al mismo jugador/a, conllevan la descalificación del mismo para ese partido.
- 13.-** Después de cada canasta, el balón cambia de posesión y se inicia el juego por detrás de la línea de medio campo.
- 14.-** Después de cada tiro de campo fallado o último tiro libre anotado: Si el equipo atacante recupera el rebote, podrá continuar realizando intentos a canasta sin sacar el balón fuera. Si el equipo defensor recupera el rebote o roba el balón, tendrá que sacarlo por detrás de la línea de 3, pasando o botando, para poder continuar con el juego.
- 15.-** Para poner el balón en juego después de una infracción (Falta, dobles, pasos...) Se hará desde fuera de la línea de 3 mediante un pase del jugador defensor al jugador atacante.
- 16.-** En caso de que el partido finalice en empate, cada jugador/a de los 3 que estaban jugando a la finalización, lanzará 1 tiro libre, resolviéndose al fallo, y sumando 1 punto en el marcador al equipo vencedor.
- 17.-** En caso de empate entre 2 equipos en la clasificación final de cada uno de grupos, se tendrá en cuenta al "average" resultante de la diferencia de puntos a favor y en contra entre los implicados, y después se tendrá en cuenta el que más puntos tenga a favor.
- 18.-** 1 jugador/a expulsado por faltas no podrá tirar tiros libres de desempate.



19.- Atrasar o jugar de forma pasiva (Ej. No tratar de anotar) será considerado como una infracción (1 tiro libre y posesión para el equipo contrario)

20.- Las sustituciones se realizarán después de canasta o balón muerto. (Falta, dobles, pasos...) Para realizar las sustituciones no hará falta solicitarlo al árbitro. Un jugador/a no podrá entrar en el terreno de juego sin que antes, el jugador/a sustituido, abandone el mismo. Ningún jugador expulsado podrá jugar o sustituir a otro en el mismo encuentro.

21.- No hay tiempos muertos.

22.- Cualquier comportamiento antideportivo por parte de los acompañantes, puede suponer a criterio de la organización, la eliminación del equipo del torneo.

23.- Cualquier problemática de competición no reflejada en este reglamento. Será resuelta por el comité organizador.